REGLEMENT WETTSPIELMEISTERSCHAFT

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemeine Bestimmungen ... 2
1.1. Ligen ... 2
1.2. Teilnahmeberechtigung ... 2
1.3. Anmeldung ... 2
1.4. Dispens / Mutationen ... 2
1.5. Absenz mit Arztzeugnis ... 2
2. Wettspielplan ... 2
3. Vorschiessen ... 3
4. Startgeld ... 3
5. Austragungsmodus ... 3
6. Wettspielende ... 3
6.1. Resultatmeldung und Einsendung der Wettspielformulare ... 4
6.2. Nicht ausgetragene Wettspiele ... 4
6.3. Verschiebung / Abbruch / Unterbruch ... 4
6.4. Berichterstattung ... 4
7. Auf- und Abstieg / Gruppenwechsel ... 4
7.1. Auf und Abstieg (siehe Anhang) ... 4
7.2. Gruppenwechsel (siehe Anhang) ... 5
7.3. Punktegleichheit ... 5
8. Auszeichnungen ... 5
9. Einsprache / Rekurs ... 5
10. Inkrafttreten ... 5
11. Anhang ... 6

ENTWURF

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird im Text die männliche Form verwendet. Sie steht stellvertretend für alle Geschlechter und Identitäten.

1. Allgemeine Bestimmungen

1.1. Ligen

Es bestehen 4 Ligen:

In der **Liga A** spielen 7 Teams in einer Gruppe (jeder gegen jeden) um den Titel des Verbandsmeisters.

In der **Liga B** spielen 14 Teams in zwei Gruppen à 7 Teams (jeder gegen jeden).

In der **Liga C** spielen 14 Teams in zwei Gruppen à 7 Teams (jeder gegen jeden).

In der **Liga D** spielen die restlichen Teams in 1 bis 2 Gruppen à 4 bis 7 Teams. Falls 7 oder weniger Teams in der Liga bestehen, wird nur noch in einer Gruppe gespielt.

Änderungen der Ligen und/oder Gruppen werden durch den Vorstand auf Antrag des Verband-Wettspielleiters (VWL) vorgenommen.

1.2. Teilnahmeberechtigung

Die Teilnahme ist für jeden Verein obligatorisch.

Ein neu gemeldeter Verein wird in der Liga D eingeteilt.

Ein dispensierter Verein steigt am Ende der Saison in die nächsttiefere Liga ab.

1.3. Anmeldung

Alle im letzten Jahr gemeldeten Vereine sind automatisch für die kommende Saison angemeldet. Abmeldungen müssen schriftlich beim Vorstand beantragt werden. Dies gilt auch für eine Wettkampfdispens.

1.4. Dispens / Mutationen

Mit weniger als 5 Mitgliedern pro Team darf kein Wettspiel ausgetragen werden. Sollte ein Verein aufgrund der Mitgliederzahl (weniger als 5) die Wettspielsaison nicht beenden können, werden gespielte Partien mit 8:0 forfait für den Gegner gewertet.

Weitere Punkte zu Dispens / Mutationen sind im Technischen Reglement geregelt.

1.5. Absenzen mit Arztzeugnis

Als Absenzen gelten nur Krankheit oder Unfall. Das Arztzeugnis muss vor Ort sein, oder aber spätestens innerhalb Wochenfrist dem VWL zugestellt werden.

2. Wettspielplan

Der Wettspielplan wird von der EDV in Absprache mit dem VWL ausgearbeitet und den Vereinen spätestens an der DV bekannt gegeben. Bei mehr als 6 Teams pro Gruppe hat jedes Team Anrecht auf mindestens 3 Heimspiele.

Die Wettspiele sind folgendermassen zu planen:

- An ~~Wochenenden~~ Tagen mit Verbandsanlässen (Einzelcup, Verbandsmeisterschaft, Vierplatzfinal, Verbandscupfinal~~, Verbandsfest und Schweizermeisterschaft~~) dürfen keine Wettspiele ausgetragen werden.
- Sämtliche Wettspiele sind bis am letzten Sonntag vor dem Verbandsfest auszutragen. Ausnahmen sind durch den Verbandswettspielleiter zu genehmigen.
- Die Rangverkündigung der Wettspielmeisterschaft findet im Rahmen des Verbandsfestes statt.

Jeder Verein trägt die vereinbarten Wettspieldaten bis spätestens 31. März im Spielplan ein.

Verschiebungsdaten von vereinbarten Wettspielen sind innert 24 Stunden nach Neuansetzung dem VWL zu melden.

ENTWURF

3. Vorschiessen

Das Vorschiessen ist gestattet. Es sollten pro Team mindestens 2 Personen anwesend sein. Der Wettkampf beginnt mit dem Vorschiessen. Sobald der erste Platzger geworfen hat, gilt das Wettspiel für den betreffenden Verein als begonnen.

Die Koordination des Vorschiessdatums liegt bei den beteiligten Teams. Bei Uneinigkeit bestimmt das Heimteam.

Die Vorschiessenden sind auf dem Wettspielformular hinter dem Namen mit X zu kennzeichnen und das Vorschiessdatum muss angegeben werden. Die Anzahl der Vorschiessenden ist analog der Anzahl der berechtigten Streichresultate oder nach Absprache mit dem gegnerischen Verein möglich.

Ausnahmen:	Mitgliederzahl	= 6
	Vorschiessen	= 2
	Mitgliederzahl	= 5
	Vorschiessen	= 1

Vorschiessende dürfen am Wettspieltag den Wettkampfplatz erst nach Unterzeichnung des Wettspielformulars betreten (Ausnahme Arztzeugnis). Wird das Wettspiel verschoben, dürfen Vorschiessende anwesend sein.

4. Startgeld

Das Startgeld ist im „Reglement Finanzen“ festgelegt.

Das Startgeld wird mit der Jahresrechnung den Vereinen in Rechnung gestellt.

5. Austragungsmodus

Am Wettkampftag (inkl. Vorschiessen) kann nach gegenseitiger Absprache bis 30 Minuten vor Wettkampfbeginn geübt werden. Der vereinbarte Wettkampfbeginn ist einzuhalten. Das Wettspiel hat auf den gleichen zwei Riesen zu erfolgen.

Programm je Ries:

- 3 Probe
- 12 Würfe

Drei Würfe bilden jeweils eine Passe. Total sind 8 Passen zu werfen. Pro Passe (Kolonne) wird der Durchschnitt der Anzahl Pflichtresultate gewertet.

Jede gewonnene Passe ergibt einen Punkt. Bei Resultatgleichheit (zwei Stellen nach dem Komma) erhält jedes Team einen halben Punkt.

Das Heimteam bestimmt die Wurfordnung. Die Reihenfolge ist so zu steuern, dass am Schluss nicht 2 oder mehr Platzger aus dem gleichen Team ihr Programm werfen. Grundsätzlich wird einzeln geworfen und das Team mit der grösseren Mitgliederzahl beginnt den Wettkampf. B- und V-Platzger können das Programm am Ende des Wettkampfes werfen.

6. Wettspielende

Ein Wettspiel ist abgeschlossen, sobald die Wettspielformulare von beiden beteiligten Parteien ausgerechnet, kontrolliert und unterzeichnet sind.

Nachzügler müssen spätestens 30 Minuten nach dem letzten Wurf auf dem Platz eintreffen. Andernfalls muss das Wettspiel abgeschlossen werden. Ausnahmen werden durch die Wettspielleiter der Teams geregelt.

Ein Nachschiessen ist nicht gestattet.

ENTWURF

6.1. Resultatmeldung und Einsendung der Wettspielformulare

Die Resultate sind innert 24 Stunden (SMS/Whatsapp) nach Wettspielende dem VWL schriftlich durch das Heimteam mitzuteilen.

Die Wettspielformulare sind per Mail als PDF oder per Post innerhalb Wochenfrist dem VWL zuzustellen.

Widerhandlungen gegen diesen Artikel werden vom VWL mit einer schriftlichen Verwarnung, im Wiederholungsfall mit einem Abzug von drei Punkten sanktioniert.

6.2. Nicht ausgetragene Wettspiele

Wettspiele, die nicht ausgetragen werden, gehen für das fehlbare Team forfait 0:8 verloren. Liegt der Fehler nachweisbar bei beiden Teams, so wird 0:0 gewertet.

6.3. Verschiebung / Abbruch / Unterbruch

Eine evtl. notwendige Verschiebung, Abbruch oder eine Unterbrechung des Wettspiels infolge schlechten Wetters, wird grundsätzlich zwischen den beiden beteiligten Teams ausgehandelt. Kommt keine Einigung zu Stande, bestimmt das Heimteam.

Nach einer Unterbrechung des Wettspiels infolge schlechter Witterung haben die betroffenen Platzger das Programm mit 2 obligatorischen Probewürfen aufzunehmen. Die bisher geworfenen Resultate bleiben in der Wertung.

6.4. Berichterstattung

Der VWL sorgt dafür, dass die Resultate und Ranglisten fortlaufend auf der Webseite publiziert werden.

7. Auf- und Abstieg / Gruppenwechsel

7.1. Auf und Abstieg (siehe Anhang)

Es sollten nicht zwei Teams des gleichen Vereins in derselben Gruppe eingeteilt sein. In diesem Fall nimmt der VWL mögliche Änderungen vor. Ist ein Verein in der Liga A vertreten, kann kein 2. Team in die Liga A aufsteigen. In diesem Fall steigt das 6.platzierte Team der Liga A nicht ab (A7 nimmt Platz des Aufsteigers B1 oder B2 ein).

Liga A

Die zwei letztplatzierten Teams steigen in die Verbandsliga B ab.

- A6 in Liga B1 / A7 in Liga B2.

Liga B / C

Die Gruppensieger der Liga B steigen in die Verbandsliga A auf.

- Aufsteiger B1 nach A6, Aufsteiger B2 nach A7

Die Gruppensieger der Liga C steigen in die Verbandsliga B auf.

- Aufsteiger Gruppe C1 in Liga B2, Aufsteiger Gruppe C2 in Liga B1.

Die letztplatzierten Teams pro Gruppe steigen in die nächsttiefere Liga ab.

- Absteiger Gruppe B1 in Liga C1, Absteiger Gruppe B2 in Liga C2.
- Absteiger Gruppe C1 in Liga D1, Absteiger Gruppe C2 in Liga D2.

Liga D

Die Gruppensieger der Liga D steigt in die Verbandsliga C auf.

- Aufsteiger Gruppe D1 in Liga C2, Aufsteiger Gruppe D2 in Liga C1.

Wird nur in einer Gruppe gespielt, steigen die beiden erstklassierten Teams in die Verbandsliga C auf.

- Der Gruppensieger in Gruppe C2, der Zweitplatzierte in Gruppe C1.

ENTWURF

7.2. Gruppenwechsel (siehe Anhang)

In den Ligen B, C und D erfolgt auf die neue Saison ein Gruppenwechsel (B1/B2 - C1/C2 - D1/D2) der viertplatzierten Teams (Rang 4).

7.3. Punktegleichheit

Um den Meister, die Auf- und Absteiger, sowie das viertplatzierte Team in der Wettspielmeisterschaft zu ermitteln, wird der Wettspieldurchschnitt der Saison gewertet.

8. Auszeichnungen

Diejenigen Teams mit den meisten Passenpunkten aus den Wettspielen sind die Gruppensieger.

Jeder Gruppensieger erhält eine Auszeichnung.

Der Gruppensieger der Liga A ist Verbandsmeister und erhält zusätzlich einen Wanderpreis.

Nach dreimaligem Gewinn in Serie geht der Wanderpreis in den endgültigen Besitz des Gewinners über.

Nach 10 Jahren geht der Wanderpreis an denjenigen Verein in den endgültigen Besitz, welcher am meisten Siege ausweisen kann.

Sind nach 10 Jahren mehrere Vereine mit gleichvielen Siegen, erhält derjenige Verein den Wanderpreis, der ihn zuletzt gewonnen hat.

9. Einsprache / Rekurs

Einsprache gegen ein ausgetragenes Wettspiel kann von jedem Team, unter Angaben von Gründen, schriftlich dem VWL bis spätestens 10 Tage nach Ende des Wettspiels eingereicht werden.

Erstinstanzlich entscheiden der VWL und ein Vorstandmitglied.

Rekurse gegen die Entscheide des VWLs und eines Vorstandmitgliedes sind schriftlich, unter Angaben von Gründen, innert 10 Tagen an den Vorstand zuhanden Beschwerdekommission zu richten.

Der Entscheid der Beschwerdekommission ist endgültig.

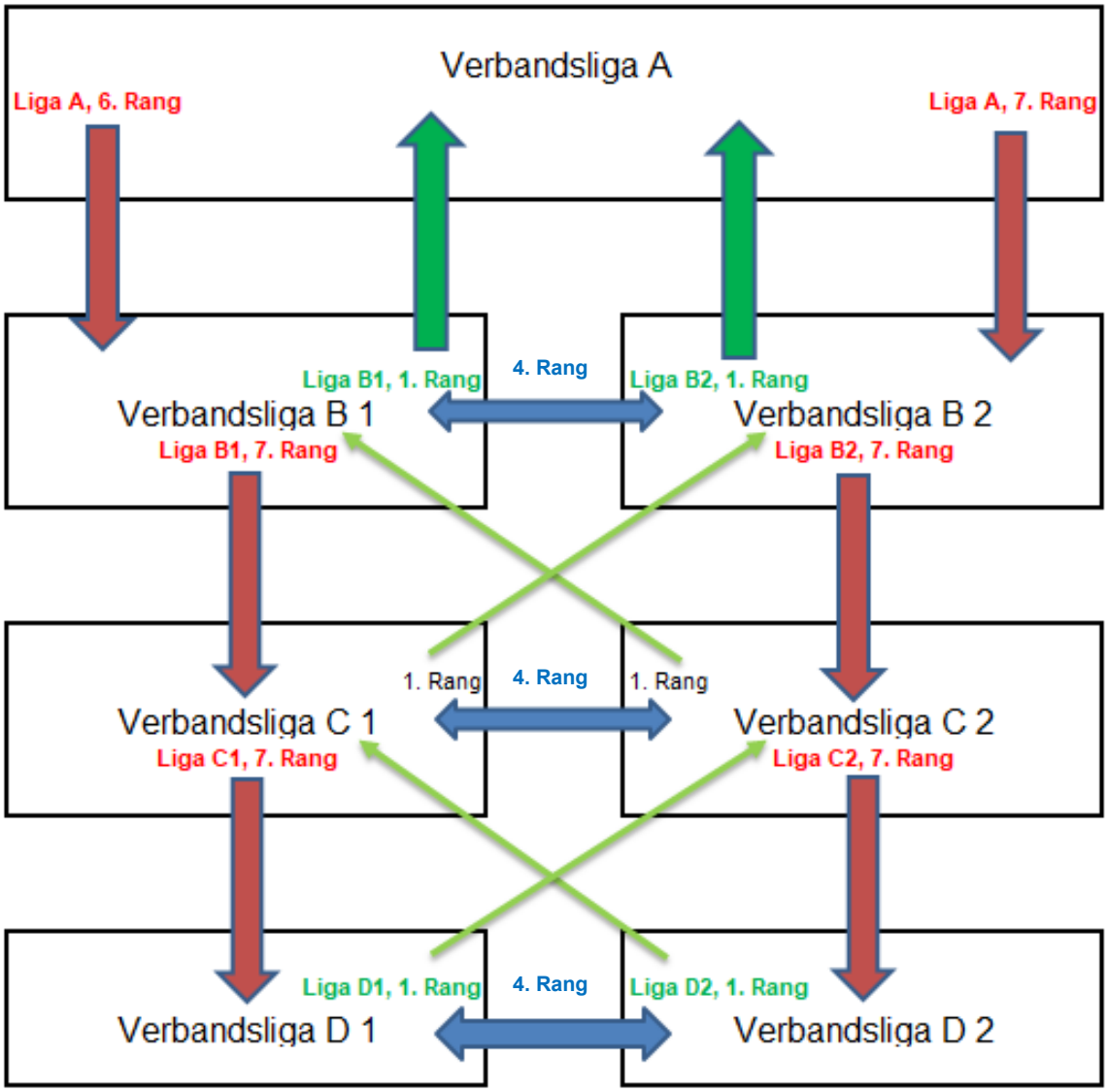
10. Inkrafttreten

Dieses Reglement tritt per 01.03.2027 in Kraft und ersetzt alle bisherigen Ausgaben.

Der Präsident	Die Sekretärin
René Stauffer	Priska Schäfer

ENTWURF

11. Anhang


Verbandsliga A
Liga A, 6. Rang
Liga A, 7. Rang
Liga B1, 1. Rang
4. Rang
Liga B2, 1. Rang
Verbandsliga B 1
Liga B1, 7. Rang
Verbandsliga B 2
Liga B2, 7. Rang
1. Rang
4. Rang
1. Rang
Verbandsliga C 1
Liga C1, 7. Rang
Verbandsliga C 2
Liga C2, 7. Rang
Liga D1, 1. Rang
4. Rang
Liga D2, 1. Rang
Verbandsliga D 1
Verbandsliga D 2